**Groep 9 Basker**

**8-3-2023**

**Sprint 2 Planning**

Sprint 2 Planning - BeerGame

Doel van de Sprint: Begrijpen hoe supply chains werken en leren om beter te coördineren.

Duur van de Sprint: 2 weken

Geplande Taken:

1. Spel Setup:

- Leer de regels van de BeerGame en leg deze uit aan de deelnemers.

- Bereid de materialen voor het spel voor, zoals kaarten en scoreborden.

2. Simulatie Uitvoeren:

- Organiseer en begeleid de tweede ronde van de BeerGame.

- Laat deelnemers de rol van verschillende spelers in de supply chain vervullen.

3. Data Analyseren:

- Verzamel gegevens over bestellingen en voorraden tijdens het spel.

- Analyseer de resultaten om inzicht te krijgen in de effecten van verstoringen in de supply chain.

4. Discussie en Reflectie:

- Faciliteer een discussie over de ervaringen van deelnemers tijdens het spel.

- Bespreek wat er goed ging en wat beter kon in termen van supply chain management.

5. Leerdoelen Verdiepen:

- Introduceer concepten zoals bullwhip-effect en voorraadbeheer.

- Bespreek hoe deze concepten van toepassing zijn op het spel en echte supply chains.

Sprint Evaluatie:

- Bespreek wat er tijdens de sprint is geleerd en bereikt.

- Kijk naar de lessen die zijn opgedaan en hoe deze kunnen worden toegepast in toekomstige simulaties.